

Desarrollo
profesional y personal

15 créditos

Curso académico 2017-2018

Plataforma docente

101 Emprendimiento: Diseño de proyectos emprendedores

del 4 de diciembre de 2017 al 30 de abril de 2018

DIPLOMA DE EXPERTO PROFESIONAL

Características: material multimedia, actividades presenciales optativas, actividades presenciales obligatorias, página web, curso virtual y guía didáctica.

Departamento

Economía Aplicada e Historia Económica

Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales

PROGRAMA DE DESARROLLO PROFESIONAL Y PERSONAL Curso 2017/2018

El Programa de Desarrollo Profesional y Personal acoge cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio por la UNED. Cada curso se impartirá en una de las siguientes categorías: Experto Profesional, Enseñanza Abierta, Actualización Profesional (*) y atienden una demanda de formación en respuesta a las necesidades e intereses del mundo del trabajo. Sus cursos estarán promovidos por la UNED o entidades sociales y económicas que busquen el apoyo académico de la Universidad para la mejor calidad de sus acciones de formación y promoción de sus colectivos laborales y profesionales.

Requisitos de acceso: no hay requisitos mínimos de acceso, salvo los específicos de cada curso establecidos por su director.

(*) En los cursos que se ofertan en Enseñanza Abierta que en su denominación contengan la especificación de (ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL), la superación del curso se acreditará mediante un "Certificado de Actualización Profesional" (Reunión del Consejo de Gobierno de la UNED, celebrada el día dieciséis de diciembre de dos mil catorce, por la que se aprueba la implantación de cursos para cubrir la formación profesional y empresarial con la denominación de Certificado de Actualización Profesional).

Destinatarios

El programa pretende ofrecer una formación sólida de base sobre emprendimiento, que en el contexto económico y social actual se considera una capacitación básica en el desarrollo de nuestra vida profesional.

Por ello el perfil de los alumnos es el de cualquier persona interesada en los temas de emprendimiento, trabajador en activo por cuenta propia o ajena, o en situación de desempleo.

También nos dirigimos a todos aquellos que quieren conocer las claves para enfrentarse al lanzamiento de su propio negocio o iniciativa de emprendimiento social.

Asimismo entendemos que el programa puede ofrecer una visión de conjunto sobre emprendimiento de gran utilidad y aplicación para managers y directivos de empresas y organizaciones que se enfrentan a la necesidad de innovar en el desarrollo de nuevos productos y servicios.

En cualquier caso no se requieren conocimientos ni experiencia previa en la gestión de negocios y/o creación de empresas. Simplemente ilusión y ganas de aprender.

1. Presentación y objetivos

El programa pretende ofrecer una visión de conjunto sobre los fundamentos, herramientas y conceptos básicos necesarios para todos aquellos que se plantean transformar una idea innovadora de negocio en un proyecto emprendedor, o crear un nuevo servicio o producto en una organización, facilitando los conocimientos necesarios propios de la gestión emprendedora, en la que prima el aprendizaje a través de la experimentación y la toma de decisiones en entornos de máxima incertidumbre.

Con este programa pretendemos acercar el emprendimiento a todo el mundo y demostrar que se puede aprender a emprender, que no se necesita experiencia previa para crear nuevos productos y servicios, para innovar y, sobre todo, para explorar nuestros sueños, por imposibles que parezcan.

Puedes encontrar más detalles sobre los contenidos y el profesorado del programa, así como información y novedades sobre el mundo del emprendimiento, en el siguiente enlace web: <http://curso-para-emprendedores-uned.intentalo.es>.

2. Contenido

Módulo 1. Entrepreneurial ecosystem - Conocimiento del entorno para el desarrollo de proyectos emprendedores

Módulo 2. Design Thinking - Transformación ideas de negocio en proyectos

Módulo 3. Business Model Canvas - Diseño de modelos de negocio

Módulo 4. Value Proposition Canvas - Diseño de propuestas de valor

Módulo 5. Opportunity checklist - Valoración de la oportunidad de negocio

Módulo 6. Lean Startup - Desarrollo de productos y servicios

Módulo 7. Bullseye Framework - Selección de canales comerciales

Módulo 8. Plan Social Media - Diseño de la presencia en Internet y redes sociales

Módulo 9. Gestión del equipo emprendedor

Módulo 10. Habilidades personales clave para un emprendedor

Módulo 11. Herramientas de gestión empresarial para la startup

Módulo 12. Fundamentos de contabilidad y finanzas para emprendedores

Módulo 13. Financiación y valoración de proyectos emprendedores

Módulo 14. Aspectos legales en el lanzamiento de proyectos emprendedores, protección de la innovación y propiedad intelectual

Diseño de un proyecto emprendedor - Pitch Deck

3. Metodología y actividades

Metodología que combina el estudio mediante una plataforma online de formación con la práctica de los conocimientos presentados a través del desarrollo de un nuevo producto/servicio a realizar por los alumnos participantes.

Los diferentes módulos combinarán los aspectos teóricos con ejemplos prácticos y dinámicas de grupo con los participantes, utilizando una plataforma online para la gestión del programa accesible desde cualquier dispositivo de usuario (ordenador personal, móvil, tablet) para fomentar el aprendizaje y la interacción permanente entre los participantes y el equipo docente.

En concreto los módulos a cubrir por parte de los estudiantes serán los siguientes:

Módulo 1. Entrepreneurial ecosystem - Conocimiento del entorno para el desarrollo de proyectos emprendedores

Introducción a los conceptos y principios básicos sobre ecosistemas emprendedores como elemento fundamental para el desarrollo de proyectos emprendedores en un contexto determinado.

Módulo 2. Design Thinking - Transformación ideas de negocio en proyectos

El objetivo es ofrecer una visión de conjunto sobre diferentes técnicas y herramientas que facilitan el desarrollo de dinámicas de trabajo orientadas a la transformación de ideas emprendedoras siguiendo los principios y conceptos de Design Thinking.

Módulo 3. Business Model Canvas - Diseño de modelos de negocio

El objetivo es presentar herramientas de análisis y diseño de modelos de negocio (Business Model Canvas vs Lean Canvas) y su relación con la forma de monetizar la actividad de un proyecto emprendedor.

Módulo 4. Value Proposition Canvas - Diseño de propuestas de valor

El objetivo es presentar herramientas de análisis y diseño de propuestas de valor (Value Proposition Canvas) y su importancia central en el diseño de un modelo negocio.

Módulo 5. Opportunity checklist - Valoración de la oportunidad de negocio

El objetivo es presentar una herramienta para cuantificar la oportunidad de negocio detrás de la idea emprendedora (Opportunity Checklist).

Módulo 6. Lean Startup - Desarrollo de productos y servicios

Presentación de la metodología Lean Startup para el desarrollo de productos y servicios.

Módulo 7. Bullseye Framework - Selección de canales comerciales

Definición de la estrategia comercial de un proyecto emprendedor utilizando la metodología Bullseye Framework para la selección y priorización de canales comerciales.

Módulo 8. Plan Social Media - Diseño de la presencia en Internet y redes sociales

El objetivo es facilitar un modelo ordenado para el diseño de un plan de Social Media que canalice la presencia en Internet y redes sociales de un proyecto emprendedor.

Módulo 9. Gestión del equipo emprendedor

Revisión de los principios básicos para la formación del equipo de promotores de un proyecto emprendedor, y las estrategias de captación, motivación, retención y gestión del talento en cada fase de desarrollo de un proyecto.

Módulo 10. Habilidades personales clave para un emprendedor

Análisis de habilidades personales que todo emprendedor debe potenciar y presentación de estrategias para su desarrollo.

Módulo 11. Herramientas de gestión empresarial para la startup

Revisión de las áreas clave en la gestión de un proyecto emprendedor (contabilidad, finanzas, gestión de proyectos, ventas, atención al cliente, social media) y presentación y selección de herramientas soporte para su implantación.

Módulo 12. Fundamentos de contabilidad y finanzas para emprendedores

Aspectos básicos a considerar en la gestión económica y los flujos monetarios de un proyecto emprendedor (facturación, pagos, cobros, financiación, etc).

Módulo 13. Financiación y valoración de proyectos emprendedores

Revisión de las estrategias y opciones de financiación en función del estado de desarrollo de un proyecto emprendedor, y presentación de metodologías para su valoración económica.

Módulo 14. Aspectos legales en el lanzamiento de proyectos emprendedores, protección de la innovación y propiedad intelectual

Revisión de los aspectos legales básicos para el lanzamiento y constitución de un proyecto emprendedor, la protección de la innovación generada y los derechos de propiedad intelectual asociados.

Diseño de un proyecto emprendedor - Pitch Deck

Todos los alumnos participantes deberán desarrollar individualmente un proyecto emprendedor en el que aplicarán de manera práctica los conocimientos presentados a lo largo de los diferentes módulos, siguiendo para ello la estructura del Pitch Deck.

4. Material didáctico para el seguimiento del curso

4.1 Material obligatorio

4.1.1 Material en Plataforma Virtual

Todos los materiales necesarios para completar el programa serán facilitados de manera gratuita por el equipo docente del programa.

5. Atención al estudiante

La plataforma online será el eje de comunicación entre profesores y alumnos.

En este sentido se emplearán diferentes formatos de contenidos, basados en texto, audio y vídeo, tanto desarrollados por el equipo docente como de fuentes públicas disponibles en Internet y redes sociales.

Se realizará un seguimiento permanente de los proyectos a desarrollar por parte de los alumnos, para lo que se fomentará la celebración de encuentros presenciales que fortalezcan la interacción entre toda la comunidad participante en el programa.

Los profesores y tutores participantes estarán disponibles de manera permanente en sus respectivas direcciones de correo electrónico y foros de la asignatura como métodos de comunicación más directos, sin perjuicio de tutorías específicas por teléfono, videoconferencia, o reuniones presenciales.

6. Criterios de evaluación y calificación

La evaluación estará basada en la participación del alumno en el desarrollo de la asignatura junto con la entrega de su proyecto emprendedor en formato Pitch Deck.

7. Duración y dedicación

El programa tiene una duración de 20 semanas.

Se espera que los alumnos participen de manera activa en el programa, en coherencia con la temática del mismo, ya que el lanzamiento de un proyecto emprendedor exige de intensidad y continuidad en el trabajo.

En este sentido se estima que para avanzar en el proyecto propio a desarrollar durante el programa y preparar los diferentes módulos el alumno deberá dedicar una media de 10-15 horas a la semana.

8. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

GOMEZ BARROSO, JOSE LUIS

Directores adjuntos

Director adjunto - UNED

RAMOS VILLAVERDE, SERGIO

Colaboradores externos

Colaborador - Externo

ARENAL CABELLO, ALBERTO

Colaborador - Externo

ARMUÑA GONZÁLEZ, CRISTINA

Colaborador - Externo

FEIJOO GONZALEZ, CLAUDIO

Colaborador - Externo

F. SERNA, TOMÁS

Colaborador - Externo

MARTÍN MAGDALENA, JORGE

9. Precio público del curso

Precio público de matrícula: 690 €

10. Matriculación

Del 7 de septiembre al 15 de diciembre de 2017.

Teléfonos: 91 3867275 / 1592

Fax: 91 3867279

<http://www.fundacion.uned.es/>